



ПРИКАЗ

№

1195

“

11” декабря

20

г.

г. Москва

Содержание: Об организации Военно-спортивных игр для студентов ФГБОУ ВО НИУ «МЭИ»

В целях реализации планов по патриотическому воспитанию молодежи, программы по начальной военной подготовки, в рамках подготовки к празднованию 83-й годовщины Контрнаступления по Москве в Великой Отечественной войне, в соответствии с планом работ Туристическо-поискового клуба «Горизонт» и Календарного плана внеучебной работы ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ» (далее – МЭИ) на 2024 год

приказываю

1. Провести 14 декабря 2024 года Военно-спортивные игры для студентов ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ» (далее – мероприятие) на территории СОСЛ «Энергия» согласно плану мероприятия (Приложение 1).
2. Направить для участия в Военно-спортивных играх команды из числа студентов, проходящих военную подготовку в Военном учебном центре при НИУ «МЭИ» и из числа участников Туристическо-поискового клуба «Горизонт», Союза строительных отрядов и активистов Профкома студентов и аспирантов НИУ «МЭИ».
3. Помощнику проректора по безопасности, руководителю ТПК «Горизонт» Б. Л. Таранину:
 - принять на себя руководство по организации мероприятия и отбору участников;
 - привлечь к участию в мероприятии Туристическо-поисковый клуб «Горизонт», Объединенный студенческий совет и Военный учебный центр при ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»;
 - не позднее 20 декабря 2024 года направить в дирекции списки участников.
4. Начальнику УООО П.А. Горбачеву обеспечить функционирование лагеря по согласованию с организатором.
5. Начальнику Военного учебного центра при НИУ «МЭИ» полковнику А. Е. Коберману обеспечить участие обучающихся в количестве 24 человека в сопровождении ответственных офицеров Центра.
6. Проректору по экономике Е.Ю. Абрамовой обеспечить финансирование мероприятия из средств сметы на организацию внеучебной работы на 2024 год согласно смете расходов (Приложение 2).
7. Начальнику УОС Федоровой Д.Д. обеспечить освещение мероприятия в СМИ и предусмотреть возможность сопровождения мероприятия сотрудниками УОС.
8. Рекомендовать председателю Объединенного студенческого совета С.М. Тимченко информировать общественные организации университета о мероприятии и принять участие в формировании 2 команд.
9. Контроль за соблюдением приказа возложить на проректора по модернизации имущественного комплекса и правовой работе Е. Н. Леймана.

Ректор

Н. Д. Рогалев

**План Военно-спортивных соревнований
для студентов ФГБОУ ВО НИУ «МЭИ» 14 декабря 2024 года**

Дата: 14 декабря 2024 г. (суббота)

Время: 08.00 Отъезд участников от ДК МЭИ (ул. Энергетический проезд, д.3, стр.1)

Место проведения: 10.00 – 17.00 Территория Студенческого оздоровительно-спортивного лагеря «Энергия» и прилегающая территория.

Участники: 8 команд по 8 человек.

Во время соревнований участникам будет предложено горячее питание.

Участникам надо взять 2 комплекта одежды: 1-й для игры и мероприятий, 2-й утепляющий, в том числе: шапку, перчатки, запасную пару носков.

Просим максимально тепло одеться – обувь, верхняя одежда, головные уборы, варежки – все должно соответствовать погоде.

Описание Военно-спортивных игр:

Военно-спортивные игры проходят по стандартам игры «Фаертаг».

Фаертаг – командная военно-тактическая игра, имитирующая реальный бой, где используется сочетание инфракрасных излучателей и макетов, которые имитируют настоящий «АК» с помощью светозвуковых картриджей.

Команды прибывают к местам проведения сценария, проходят инструктаж и экипируются.

Задача команд – «поражение» максимального количества игроков другой команды посредством инфракрасных излучателей. «Попадание» фиксируется лазерной и инфракрасной системой экипировки участника.

Капитаны команды тянут жребий, чтобы определить, чья команда первая будет отыгрывать оборонительную роль. После определения команды судьи разводят команды к местам старта.

Проводится два раунда, в течение которых команды отыгрывают как роль обороны, так и роль штурмующих. Раунд длится 7 минут, начинается и заканчивается по команде судьи.

Задача команд: сохранить максимальное количество участников в течение семи минут с момента начала раунда, поразив максимальное количество атакующих.

После двух проведённых раундов судьи оценивают выполнение задачи по следующим критериям (в порядке убывания приоритета):

- 1) факт + время выполнения поставленной задачи с учётом штрафных баллов;
- 2) в случае получения одинакового времени (в пределах 1 секунды) – по общему количеству оставшихся участников за оба раунда.

При возникновении спорных ситуаций с одинаковым временем, результатом и количеством выживших может быть назначена дуэль капитанов команд. О порядке прохождения дуэли капитанов судья известит участников по факту наступления такого случая.

По итогу проведения отборочного тура к рейтинговому туру допускается 4 команды победителя.

Сценарий №2 проводится в другой локации и в другой боевой обстановке между командами, победившими в отборочном туре.

Жеребьёвка команд проходит с помощью сравнения времени выполнения поставленной задачи сценария №1 с учётом штрафных баллов – лучшие команды играют с лучшими.

Порядок проведения, задачи, время на выполнение задачи идентичны сценарию №1. По итогу проведения рейтингового тура собирается таблица из результатов 8 команд и определяется победитель соревнований.

«Интерактивы и наполнения».

Одновременно с прохождением отборочного тура свободные от игры команды проходят серию специально подготовленных занятий, психофизических упражнений, направленных на сплочение команд, создание атмосферы творческого поиска, выработку принятия нестандартных решений, получение новых знаний и навыков.

Возможные этапы «Интерактивов и наполнений» (для примера):

1. **Занятие «Тактика» и «Боевая подготовка».** Команда проходит базовую подготовку по работе с макетом массогабаритным (ММГ) серии «АК», работу с магазинами, снаряжение/разряжение магазина под «АК».
2. **Викторина «Эрудит».** Команда участвует в военно-исторической викторине в формате «Что? Где? Когда?»
3. **Мастер-Класс «Оружие и Снаряжение РККА».** Участники смогут посмотреть и померить форму Рабоче-крестьянской Красной армии (РККА), а также группам будет продемонстрирована имитация работы макетов с помощью светозвуковых картриджей. Будут представлены такие макеты, как: пистолет-пулемет Шпагина (ППШ), пистолет-пулемет Судаева (ППС), снайперская винтовка Мосина (СВМ).
4. **Мастер-Класс «Оружие и снаряжение Армии России»** Участники смогут посмотреть и померить комплект боевого снаряжения «Ратник», а также посмотреть на демонстрацию работы макетов с помощью светозвуковых картриджей. Будут представлены такие макеты, как: АКМ, АК-12, АК-74М.
5. **Мастер-Класс «Санитар»** Участники получают теоретическое и практическое базовое занятие по оказанию первой помощи в полевых условиях, также будет демонстрация средств первой помощи и средств эвакуации.
6. **Мастер-Класс «Сапер».** Участники смогут ознакомиться с выставкой мин, а также средствами для обнаружения и для разминирования. Также у участников будет возможность самим попробовать себя в роли сапера – с помощью щупов и миноискателей найти макеты мин на местности.
7. **Мастер-Класс «Разведчик».** Участники смогут получить базовые знания по разведке, познакомиться с приборами наблюдения и приборами для корректировки артиллерийского огня. Участники смогут познакомиться с такими приборами, как: буссоль артиллерийская (ПАБ-2), артиллерийская стереотруба (АСТ), прибор дневной/ночной 1ПН54 «Резчик», дальномер саперный (ДСП-30), бинокль армейский Б8х30, перископ инженерной разведки (ПИР), дальномер лазерный.

Организаторы оставляют за собой право замены/добавления этапов «Мастер-Классов» и занятий.

Определение победителей Военно-спортивных игр.

Команда, победившая все остальные команды в игре «Фаертаг», признается победителем соревнований.

Награждение победителей производится сразу после подведения итогов.