



### ПРИКАЗ

№ 1013 «30» anmespes 20\_ 25

г. Москва

# Об организации Военно-спортивных игр для студентов ФГБОУ ВО НИУ «МЭИ»

В целях реализации Календарного плана воспитательной работы с обучающимися ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ» (далее — МЭИ) на 2025/2026 учебный год, в соответствии с выполнением Соглашения № 091-15-2025-084 от 22 июля 2025 г. о предоставлении из федерального бюджета грантов в форме субсидий юридическим лицам — победителям ежегодного Всероссийского конкурса молодежных проектов федерального проекта "Россия — страна возможностей" национального проекта "Молодежь и дети" типа структурного элемента государственной программы Российской Федерации «Федеральные проекты» государственной программы Российской Федерации «Развитие образования», в целях реализации проекта «Программа развития молодежной политики в НИУ «МЭИ» «Энергия перемен: студенческие инициативы как драйвер развития университетов 2025 году», в соответствии с Дополнительным соглашением № 091-15-2025-084/1 от 6 августа 2025 г.,

#### ПРИКАЗЫВАЮ:

- 1. Провести 08 ноября 2025 года Военно-спортивные игры (далее Мероприятие) для студентов МЭИ на территории СОСЛ «Энергия» согласно плану (Приложение 1).
- 2. Направить для участия в Мероприятии команды из числа студентов, проходящих военную подготовку в Военном учебном центре при МЭИ, и из числа участников Туристическо-Поискового клуба «Горизонт» (далее ТПК «Горизонт»), Союза студенческих отрядов и активистов Объединенного студенческого совета МЭИ.
- 3. Помощнику проректора по безопасности, руководителю ТПК «Горизонт» Б. Л. Таранину:
- 3.1. принять на себя руководство по организации Мероприятия и отбору участников;

- 3.2. привлечь к участию в Мероприятии ТПК «Горизонт», Профком студентов и аспирантов, Союз студенческих отрядов и Военный учебный центр при МЭИ;
- 3.3. направить извещение в Управление МВД России по городскому округу Химки о проведении Мероприятия.
- 4. Начальнику Военного учебного центра А. Е. Коберману обеспечить участие обучающихся в Мероприятии в количестве 24 человек в сопровождении ответственных офицеров центра.
- 5. Начальнику управления молодежной политики и воспитательной работы В.А. Власову обеспечить участие в Мероприятия активистов Союза студенческих отрядов и активистов Объединенного студенческого совета МЭИ в количестве 16 человек.
- 6. Проректору по экономике Е.Ю. Абрамовой обеспечить финансирование Мероприятия согласно смете расходов гранта на реализацию проекта «Программа развития молодежной политики в НИУ «МЭИ» «Энергия перемен: студенческие инициативы как драйвер развития университетов 2025 году» в соответствии с выполнением Соглашения № 091-15-2025-084 от 22 июля 2025 г., а также Дополнительного соглашения № 091-15-2025-084/1 от 6 августа 2025 г.
- 7. Начальнику управления общественных связей А.А. Морозовой обеспечить фото- и видеосъемку Мероприятия, а также освещение в СМИ.
- 8. Рекомендовать Председателю Объединенного студенческого совета МЭИ С.М. Тимченко информировать общественные организации университета о Мероприятии и принять участие в формировании команд.
- 9. Пропуски учебных занятий студентами-участниками и организаторами Мероприятия 08 ноября 2025 года считать пропусками по уважительной причине без последующей отработки, за исключением лабораторных работ, отработка которых производится в соответствии с графиком, установленным соответствующей кафедрой.
- 10. Контроль за соблюдением приказа возложить на проректора по модернизации имущественного комплекса и правовой работе Е. Н. Леймана.

Ректор

House

Н. Д. Рогалев

## План Военно-спортивных соревнований для студентов ФГБОУ ВО НИУ «МЭИ» 08 ноября 2025 года

**Дата:** 08 ноября 2025 г. (суббота)

**Время:** 08.00 Отъезд участников от ДК МЭИ (ул. Энергетический проезд, д.3, стр.1) Место проведения: 10.00 – 17.00 Территория Студенческого оздоровительно-

спортивного лагеря «Энергия» и прилегающая территория.

Во время мероприятия участникам будет предложено горячее питание из полевой кухни.

Участники: 8 команд по 8 человек.

Во время соревнований участникам будет предложено горячее питание.

Участникам надо взять 2 комплекта одежды: 1-й для игры и мероприятий, 2-й утепляющий, в том числе: шапку, перчатки, запасную пару носков.

Просим максимально тепло одеться – обувь, верхняя одежда, головные уборы, варежки – все должно соответствовать погоде.

### Описание Военно-спортивных игр:

Военно-спортивные игры проходят по стандартам игры «Фаертаг».

Фаертаг – командная военно-тактическая игра, имитирующая реальный бой, где используется сочетание инфракрасных излучателей и макетов, которые имитируют настоящий «АК» с помощью светошумовых картриджей.

Команды прибывают к местам проведения сценария, проходят инструктаж и экипируются.

Задача команд — «поражение» максимального количества игроков другой команды посредством инфракрасных излучателей. «Попадание» фиксируется лазерной и инфракрасной системой экипировки участника.

Капитаны команды тянут жребий, чтобы определить, чья команда первая будет отыгрывать оборонительную роль. После определения команды судьи разводят команды к местам старта.

Проводится три раунда, в течение которых команды отыгрывают как роль обороны, так и роль штурмующих. Раунд длится 7 минут, начинается и заканчивается по команде судьи. Соревнования проводятся по «олимпийской системе» на выбывание.

Задача команд: сохранить максимальное количество участников в течение семи минут с момента начала раунда, поразив максимальное количество атакующих.

При возникновении спорных ситуаций с одинаковым временем, результатом и количеством выживших может быть назначена дуэль капитанов команд. О порядке прохождения дуэли капитанов судья известит участников по факту наступления такого случая.

По итогу проведения отборочного тура к рейтинговому туру допускается 4 команды-победителя.

По итогу проведения рейтингового тура собирается таблица из результатов 8 команд и определяется победитель соревнований.

#### «Мастер-классы».

Одновременно с прохождением отборочного тура свободные от игры команды проходят серию специально подготовленных занятий, психофизических упражнений, направленных на сплочение команд, создание атмосферы творческого поиска, выработку принятия нестандартных решений, получение новых знаний и навыков.

- 1. Занятие «Тактика» и «Боевая подготовка». Команда проходит базовую подготовку по работе с макетом массогабаритным (ММГ) серии «АК», работу с магазинами, снаряжение/разряжение магазина под «АК», а также отработку навыков обращения с автоматом Калашникова, работу с оружием в группе, из-за укрытия, основы прицеливания и устранения неисправностей
- 2. **Мастер-Класс** «**Оружие и Снаряжение РККА**». Будет представлена экспозиция стрелкового оружия Победы в Великой Отечественной войне, и возможность произвести выстрелы из разных видов вооружения: винтовка Мосина, ППС, ДП-27. Участники смогут посмотреть и померить форму Рабоче-крестьянской Красной армии (РККА), а также группам будет продемонстрирована имитация работы макетов с помощью светошумовых картриджей.
- 3. **Мастер-Класс** «**Оружие и снаряжение Армии России**». Участники смогут посмотреть и померить комплект боевого снаряжения «Ратник», а также посмотреть на демонстрацию работы макетов с помощью светошумовых картриджей. Будут представлены такие макеты, как: АК, АК-12, АК-74М.
- 4. **Мастер-Класс** «Санитар» Участники получат теоретическое и практическое базовое занятие по оказанию первой помощи в полевых условиях, также будет демонстрация средств первой помощи и средств эвакуации, отработка практических навыков применения перевязочных средств, навыки применения ИПП, турникетов, жгутов Эсмарха.
- 5. **Мастер-Класс** «Сапер». Участники смогут ознакомиться с выставкой мин, а также средствами для обнаружения и для разминирования. Также у участников будет возможность самим попробовать себя в роли сапера с помощью щупов и миноискателей найти макеты мин на местности.
- 6. Мастер-Класс «Разведчик». Участники смогут получить базовые знания по разведке, познакомятся с приборами наблюдения и приборами для корректировки артиллерийского огня. Участники смогут познакомиться с видами оптических, электронных и тепловизионных прицелов, правилами обращения с ИК-сенсорами и такими приборами, как: буссоль артиллерийская (ПАБ-2), артиллерийская стереотруба (АСТ), прибор дневной/ночной 1ПН54 «Резчик», дальномер саперный (ДСП-30), бинокль армейский Б8х30, перископ инженерной разведки (ПИР), дальномер лазерный.
- 7. **Военно-историческая викторина** «Эрудит». Команда участвует в военно-исторической викторине в формате «Своя игра» по истории Русской, Советской и Российской Армии и Флота.

## Определение победителей Военно-спортивных игр.

Команда, победившая все остальные команды в игре «Фаертаг», признается победителем соревнований.

Награждение победителей производится сразу после подведения итогов.