

РАЗРАБОТКА IOS-ПРИЛОЖЕНИЙ

№	Наименование дисциплин, разделов и тем	Общая трудоемкость, ак.ч.	Аудиторные занятия			СРС, ак.ч.	Форма контроля
			Всего, ак.ч.	Из них			
				Лекции, ак.ч.	Семинары, практические и лабораторные занятия, ак.ч.		
1	Введение	2	2	2			
2	Знакомство с разработкой для платформы iOS. Основные понятия и инструменты. Погружение в язык Swift	6	6	4	2		
3	Основные UI компоненты. Управление flow приложения	18	8	4	4	10	
4	Паттерны взаимодействий, событий, обратных вызовов. Понятие Event-Loop. Асинхронное выполнение задач. Взаимодействие с внешними ресурсами	20	8	6	2	12	
5	Локальное хранение данных. Хранилище настроек. Работа с файловой системой. NSCoding, CoreData	16	8	4	4	8	
6	Дополнительные framework-и стандартной библиотеки iOS	12	8	2	6	4	
Итоговая аттестация		4					Зачет
Всего		78	40	22	18	34	