

РЕГЛАМЕНТ

соревнований по компьютерному спорту «Кубок МЭИ по киберспорту»

Москва, 2024

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1. Организаторы Соревнования. Их права и обязанности.

Глава 2. Официальные лица Соревнования.

Глава 3. Права и обязанности участников Соревнования.

Глава 4. Формат и система проведения Соревнований.

Глава 5. Технические проблемы и паузы.

Глава 6. Состав команды и замены.

Глава 7. Судейство.

Глава 8. Награждение.

Глава 9. Иные условия.

1. Организаторы Соревнования. Их права и обязанности.

1.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат Организатору.

1.2. Организатор Соревнования не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

1.3. Организатор сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

1.4. Права Организатора Соревнования:

- утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;
- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;
- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований.

1.5. Обязанности Организатора Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;

2. Официальные лица Соревнования.

2.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

2.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет Главная судейская коллегия (далее – ГСК).

2.3. Решения Организатора или ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования.

2.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта EXERGIUM@yandex.ru.

В теме письма нужно указать «В ГСК Соревнования «Кубок МЭИ по киберспорту»».

3. Права и обязанности участников Соревнования.

3.1. Официальный язык Соревнования – Русский.

3.2. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

3.3. Минимальный возраст для участия в Соревнованиях:

- Dota 2 – 14 лет
- Counter Strike 2 – 16 лет
- StarCraft 2 – 14 лет
- Tekken 8 – 14 лет
- Valorant – 16 лет

-League of Legends – 14 лет

3.4. К участию в соревнованиях допускаются все граждане Российской Федерации.

3.5. Состав команды может состоять только из студентов НИУ «МЭИ».

3.6. В дисциплинах, где команда состоит из 5 участников допускается наличие в команде одного студента другого университета, юридический адрес которого находится в Москве.

3.7. Участники Соревнования обязаны иметь свой активный турнирный профиль на платформе VK Play Турниры, а также активный кошелек VK Pay с пройденной идентификацией и возможностью свободного, быстрого и полного доступа к нему.

3.8. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

3.9. По запросу организаторов участники соревнований обязаны пройти идентификацию личности и предоставить все необходимые данные, удостоверяющие личность, а также информацию о прописке и месте регистрации. Отказ от проверки или непредоставление всех необходимых данных повлекут за собой дисквалификацию с Соревнования.

3.10. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

3.11. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

3.12. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

3.13. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником во время проведения соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

3.13. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

3.14. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

4. Формат и система проведения Соревнований.

4.1. Соревнования проходят в смешанном формате с 01.10.2024 г. по 30.11.2024 г.

4.2. Матчи в рамках всех дисциплин проходят по системе, указанной в технических правилах.

4.3. Организатор или ГСК вправе изменять время начала игр, систему и формат проведения Соревнований. Об изменениях организатор обязан сообщить минимум за 24 часа до начала игрового дня.

4.4. Соревнования по дисциплинам Dota 2, Counter Strike 2, StarCraft 2, Tekken 8 проходят в рамках проекта Федерации Компьютерного Спорта России «Онлайн соревнования ПОРТ. Сезон 6.». В плей-офф стадии Соревнований действуют Нормативные документы профессиональных спортивных соревнований по компьютерному спорту «Онлайн соревнования ПОРТ. Сезон 6.». Документацию можно посмотреть по ссылке: <https://disk.yandex.ru/d/nTAWGLC0zEQG2A>

5. Технические проблемы и паузы.

5.1. Технические проблемы и паузы всех дисциплин определяются техническими правилами Соревнований.

6. Состав команды и замены.

6.1. Количество участников в индивидуальных дисциплинах – 1 участник основного состава, количество участников в командных дисциплинах – 5 участников основного состава и 2 участника состава замены.

6.2. Замены разрешены только между матчами.

7. Судейство.

7.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

7.2. За задержку начала и продолжения матча более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение.

7.3. Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные или отрицательные комментарии в адрес Организаторов и судей наказываются предупреждением, повторные нарушения поведут за собой дисквалификацию с Соревнования.

7.4. Использование никнеймов или аватаров с оскорбительным или запрещенным законодательством РФ содержанием, к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

7.5. Нарушение правил использования платформы VK Play, в том числе rvr.vkplay.ru, влечёт за собой санкции со стороны VK Play.

7.6. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей

Соревнования. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. Диалог от лица команды ведет капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

8. Награждение.

8.1. Общий размер и распределение призового фонда по призёрам устанавливается Организатором Соревнования и может быть скорректирован в любой момент вплоть до старта Соревнования. Размер и распределение призового фонда публикуется в разделе «Обзор» на странице Соревнования на официальном сайте Соревнования (<https://pvp.vkplay.ru/organization/4972>).

8.2. Участники, получившие техническое поражение во время проведения соревнования, не претендуют на получение денежных призов.

8.3. Выплаты призовых сумм осуществляются по окончании Турнира.

8.4. После подведения итогов Турнира, ВК связывается с победителем для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для вручения приза победитель обязуется предоставить по запросу ВК скан-копию паспорта РФ, ИНН Участника и иные данные, которые могут быть указаны в запросе. Указанные сведения запрашиваются ВК в целях исполнения условий Регламента, а также в целях исполнения ВК обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом РФ. Для проведения выплат Участники обязаны предоставить Организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных, в течение 30 календарных дней с момента подведения итогов Турнира. В случае изменения ранее предоставленных данных Участники обязаны предоставить Организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.

8.5. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организаторов. Если иное не указано Организаторами, призовые суммы выплачиваются исключительно на личные кошельки VK Pay призеров Турнира в

течение 30 (тридцати) календарных дней с момента предоставления запрошенных Организаторами документов и реквизитов способом, указанным Организаторами.

8.6. В случаях, если призер в указанный срок не предоставил указанные данные, не прошел идентификацию кошелька VK Pay, а также не выполнил требования организатора, то его право на получение призовых сумм аннулируется.

8.7. Общий призовой фонд составляет 84000 рублей и его распределение определяется следующим образом:

- Если в соревновании приняло участие 24 участников и более, то денежными призами награждаются участники, занявшие с 1 по 8 места включительно;

- Если в соревновании приняло участие от 13 до 23 участников включительно, то денежными призами награждаются участники, занявшие с 1 по 4 места включительно;

- Если в соревновании приняло участие от 9 до 12 участников включительно, то денежными призами награждаются участники, занявшие с 1 по 3 места включительно;

- Если в соревновании приняло участие от 7 до 8 участников включительно, то денежными призами награждаются участники, занявшие с 1 по 2 места включительно;

- Если в соревновании приняло участие от 4 до 6 участников включительно, то денежными призами награждаются участники, занявшие 1 место.

Вид программы	1 Место	2 Место	3 Место	4 Место	5-8 Место
Dota2 (5x5)	10000 Р	6000 Р	4000 Р	2000 Р	1500 Р
CS 2 (5x5)	10000 Р	6000 Р	4000 Р	2000 Р	1500 Р
Starcraft 2 (1x1)	3000 Р	2000 Р	1500 Р	1000 Р	500 Р
Tekken 8 (1x1)	3000 Р	2000 Р	1500 Р	1000 Р	500 Р

8.8. ВК в соответствии со ст. 226 Налогового Кодекса РФ выступает налоговым агентом лица, объявленного победителем в Турнире, по уплате налога на доходы

физических лиц, исчисляет, удерживает и перечисляет в бюджет сумму налога, удержанного из доходов победителя Турнира, получившего приз, а также подает в налоговые органы сведения о доходах победителя Турнира в виде полученного приза (если применимо).

9. Иные условия.

9.1. Регистрируясь в Соревновании, участник автоматически подтверждает, что ознакомился с настоящим Регламентом и принимает установленные им правила, а также налагаемые ограничения на время участия в Соревновании.